

## Ombouw Konami SCC-cartridge

Origineel door: Bas Kornalijnslijper

Bewerkt door: Bart Hamer

Om de SCC-geluidschip te gebruiken bij demo's of back-up games is het mogelijk om de interne ROM van de Konami game-cartridge schakelbaar te maken.

Dit artikel geldt alleen voor de volgende Konami-cartridges:

- Nemesis 2
- F1-Spirit
- Pennant Race
- Pennant Race II
- King's Valley II (MSX1)
- King's Valley II (MSX2)
- Parodius
- A1-Spirit
- Salamander



Enkele Konami SCC-cartridges.

Solid Snake, Nemesis 3 en Koreaanse SCC-cartridges kunnen wel schakelbaar gemaakt worden, maar volgens een ander schema.

## Benodigheden:

- Miniatuurschakelaar 2-standen / 2 of 3-polig
- 10 cm draad 2-aderig
- Weerstand 10 K $\Omega$

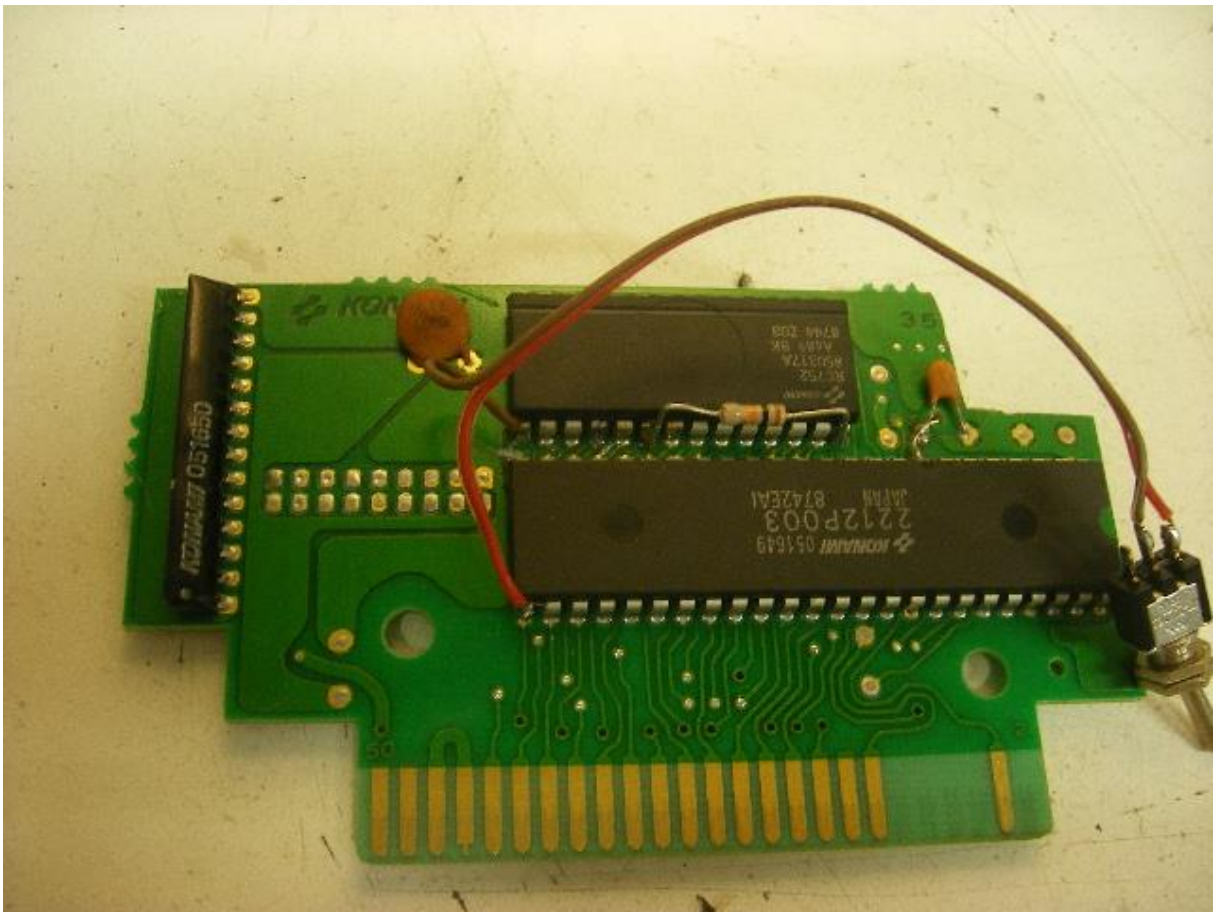
## Het ombouwen:

De wijziging is betrekkelijk eenvoudig.

- Open de cartridge en verwijder de printplaat.
- Er is weinig plaats voor een schakelaar; de rechterbovenhoek van de printplaat kan weggezaagd worden, zodat er ruimte ontstaat.
- Onderbreek het printspoor tussen de beide IC's welke naar pin 15 van de ROM gaat. Dit kan bijvoorbeeld met een kraspen gedaan worden.
- Soldeer een draad tussen pin 15 van de ROM en de schakelaar.
- Soldeer een draad tussen pin 25 van de SCC-chip en de schakelaar.
- Soldeer een weerstand van 10 K $\Omega$  tussen pin 20 en pin 28 van de ROM.
- Monteer de miniatuurschakelaar in de behuizing.



Het doorkrassen van het printspoor.



Alles is klaar om ingebouwd te worden.